

Hieronder een aantal voorbeeldvragen die je kunt gebruiken bij een enquête onder je leerlingen. Bij een groot aantal vragen kun je zelf nog een aantal keuze-mogelijkheden zetten. Dat geeft een overzichtelijkere uitkomst.

Vragen

1. Wat is je leeftijd?
2. Jongen of meisje?
3. Welk niveau volg je de lessen?
4. Speel je weleens (online) spelletjes/games?
5. Waarom speel je wel games?
6. Waarom speel je geen games?
7. Wat trekt je aan in games?
8. Welke games speel je weleens?
9. Welke games heb je wel van gehoord maar speel je zelf niet?
10. Op welk apparaat speel je de games?
11. Speel je: online/offline/beide
12. Kom je in games wel eens dingen tegen die je eigenlijk niet vindt kunnen?
13. Noem eens een voorbeeld van iets wat je eigenlijk niet vindt kunnen?
14. Kom je in games weleens dingen tegen die volgens de Bijbel niet kunnen?
15. Wat voor soort games speel je wel eens?
 - a. oorlog
 - b. bouwen
 - c. racen
 - d. denken
 - e. overig
16. Wat is jouw belangrijkste reden om te gamen?
 - a. verveling
 - b. ontspanning
 - c. uitlaatklep
 - d. contact met vrienden
 - e. contact met medespelers (geen vrienden)
 - f. anders
17. Hoeveel tijd besteed je aan gamen per week?
18. Praat je wel eens met je ouders over games?
19. Praat je wel eens met vrienden over gamen?
20. Heeft het spelen van games invloed op je sociale contacten?