

Vragen

Wat

moet je doen?

Je gaat nadenken over hoe gamemakers ervoor zorgen dat jij zo lang mogelijk met hun spel bezig blijft. Volg de stappen hieronder.

Hoe

moet je het aanpakken?

- Werk samen in een tweetal
- Bekijk samen de achterkant van dit papier.
- Schrijf in de vakjes zoveel mogelijk dingen die een gamemaker kan doen om jou bezig te houden.
- Vraag een tip aan je leraar als je niet verder komt.

Hulp

Bij wie/waar?

Je werkt in een tweetal

Tijd

Bij wie/waar?

10 minuten

Uitkomst

Wat doen we ermee?

Bespreken in de klas

Klaar

Wat ga je dan doen?

Wacht tot de leraar verder gaat met de les

→ Ga verder op volgende pagina

Hoe komt het
dat je een game
vaak langer
blijft spelen dan
je van plan was?