

Hieronder een aantal voorbeeldvragen die je kunt gebruiken bij een enquête onder je leerlingen. Bij een groot aantal vragen kun je zelf nog een aantal keuzemogelijkheden zetten. Dat geeft een overzichtelijkere uitkomst.

### Vragen

1. Wat is jouw leeftijd?
2. Ben je een jongen of een meisje?
3. Speel je weleens (online) spelletjes/games?
  - 3.1. Zo ja, waarom speel je games?
  - 3.2. Zo nee, waarom speel je geen games?
4. Wat trekt je aan in games?
5. Welke games speel jij weleens?
6. Van welke games heb je wel gehoord, maar speel je zelf niet?
7. Op welk apparaat (computer, mobiele telefoon, tablet) speel je de games?
8. Speel je: online/offline/beide?
9. Kom je in games weleens dingen tegen die je eigenlijk niet vindt kunnen?
10. Noem een voorbeeld van iets wat je eigenlijk niet vindt kunnen.
11. Kom je in games weleens dingen tegen die volgens de Bijbel niet kunnen?
12. Wat voor soort games speel je weleens?
  - oorlog
  - bouwen
  - racen
  - denken
  - overig
13. Wat is jouw belangrijkste reden om te gamen?
  - verveling
  - ontspanning
  - uitlaatklep
  - contact met vrienden
  - contact met medespelers (geen vrienden)
  - anders
14. Hoeveel tijd besteed je per week aan gamen?
15. Praat je weleens met je ouders over games?
16. Praat je weleens met vrienden over gamen?
17. Heeft het spelen van games invloed op je sociale contacten?